



Anleitung für das Update Cockpit V 1.9 auf 2.0

INHALTSVERZEICHNIS

1. ALLGEMEINES.....	2
2. EXPORT DER FAHRER/FAHRZEUGE.....	2
3. NACH DER INSTALLATION COCKPITV2.....	2
4. ANPASSUNGEN FAHRER / FAHRZEUGE	3
5. ANLEGEN DER RENNBAHN.....	3
6. NEUE FIRMWARE FÜR DIE COCKPIT-GERÄTE... 	4
7. DIAGNOSE.....	4
8. STATISTIKWERTE	5

1. Allgemeines

Die Cockpit Version 2.0 kann parallel zur 1.9 installiert werden.

Alle Anwendungsdaten die sich früher direkt unter der Cockpit.exe befunden haben werden nun in den Datenbereich von Windows abgelegt

Unter XP ist das z.B.:

C:\Dokumente und Einstellungen\All Users\Anwendungsdaten\Cockpit-V2

Andere Betriebssystem (Vista/W7) haben andere Bezeichnungen.

Die Datenbank der 2.0 wird komplett neu angelegt und ist nicht mehr kompatibel mit der 1.9. D.h. es wird auf einer komplett neuen Datenbank aufgesetzt und alle Einstellungen der 1.9 sind verloren.

Alle eigenen Rennbildschirme und Siegerurkunden können von der 1.9 direkt übernommen werden. Ebenso die eigenen Sprachdateien.

Fahrer und Fahrzeuge müssen aus der 1.9 exportiert und in die 2.x importiert werden.

Statistikwerte können nur zum Teil übernommen werden.

Rennbahnen können überhaupt nicht übernommen werden.

Wenn noch eine ältere Cockpit Version als die 1.9.7 installiert ist, muss zuerst die Cockpit Version 1.9.7 installiert werden. Diese kann über mein Portal im DownloadCenter unter Archiv geholt werden. Dann ein Update auf die ältere Cockpit Version durchführen.

2. Export der Fahrer/Fahrzeuge

Starten Sie die Cockpit Version 1.9.7 und exportieren Sie alle Fahrer und Fahrzeuge in ein neues Verzeichnis (z.B. Export_V1.9)

Dies wird im Dialog „MassenAktionen“ vom ControlCenter durchgeführt.

3. Nach der Installation CockpitV2

Beim ersten Start erscheint ein Hinweis wegen fehlender Lizenz.

Importieren Sie Ihre neue Cockpit Lizenz (CockpitV2-Lizenz.xml) über den Info-Dialog aus dem Hauptmenü.

Am besten gleich am Anfang einige Allgemeine Einstellungen durchführen

Aufruf ConfigCenter -> Basis Einstellungen -> Allgemein

Hier kann konfiguriert werden wo verschiedene Eingabemasken erscheinen sollen.

Zusätzlich muss man hier noch angeben ob ein TNT verwendet wird.

Ist diese Einstellung deaktiviert werden verschiedene Eingabemasken für das TNT nicht angezeigt. Wenn Sie ein TNT einsetzen diesen Hacken setzen.

Von mir sind wieder einige Fahrer/Fahrzeuge/Rennbahnen/Statistikwerte eingespielt
Am besten alles löschen

Alles kann im Dialog Massenaktionen gelöscht werden !

Fahrer/Fahrzeuge/Rennbahnen über ConfigCenter -> Massenaktionen ->
Massenaktionen und Export/Import auf gewohnte Weise löschen

Zum löschen der Statistikdaten gibt es einen extra Taster in diesem Dialog

Gehen Sie nun in diesem Dialog auf Import und importieren Sie die exportierten
Fahrer/Fahrzeuge von der 1.9

4. Anpassungen Fahrer / Fahrzeuge

Im DataCenter richten Sie nun wieder Ihre Kategorien ein
(**Kategorien werden beim Import nicht berücksichtigt**)
Verschieben Sie dann die Fahrer und Fahrzeuge in die gleichen Kategorien wie bei
der 1.9. (wenn so gewünscht)

Bei den Fahrzeugen muss der Fahrzeugtyp (Analog / Digital / Pro-X) angepasst
werden, weil es bei der 1.9 nur 2 Fahrzeugtypen gab.
Dazu das Fahrzeug öffnen und den richtigen Typ einstellen.

5. Anlegen der Rennbahn

Legen Sie nun eine neue Rennbahn an.
Jede Cockpit Hardware (USB-Box, PowerBox, TNT) muss dem USB-
Gerätemanager (im Rennbahn-Dialog) über „Neu“ bekannt gemacht werden.
Die erste Box in der Liste (USB-Steckplatz 1) ist dann der Master und muss über die
Synchronisationsleitungen die anderen Boxen synchronisieren.
(TNT muss nicht synchronisiert werden)

6. Neue Firmware für die Cockpit-Geräte

Für alle USB-Boxen / PowerBoxen / TNT muss eine neue Firmware eingespielt werden

Der Firmware-Loader befindet sich im Cockpit-Verzeichnis \USB\Firmware
Dort befinden sich auch die .HEX Dateien (Firmware) für die USB-Box/PowerBox und TNT (z.B.: USBBox_x.x.hex das x.x steht für die Versionsnummer)

Beim Starten des USB-FirmwareLoader.exe Programmes darf immer nur ein USB-Gerät angeschlossen sein.

Wie das einspielen der neuen Firmware funktioniert steht in der USB-Box Anleitung.

7. Diagnose

Nachdem alle Cockpit Geräte auf die neuste Firmware aktualisiert wurden und wieder alle Cockpit-Geräte am PC angeschlossen sind, kann man über die Diagnose prüfen ob noch alles funktioniert

Dazu über das ConfigCenter -> Diagnose -> Diagnose und System Checks aufrufen
Die Diagnose zeigt dann alle gefundenen USB-Geräte an. Über die Reihenfolge erkennt man auch den USB-Steckplatz (wichtig für die Synchronisationsleitungen)

8. Statistikwerte

Übernommen werden kann nur:

*Rundenrekorde und
Ewige Zähler*

Dazu folgende Dateien von der V1.9 in die V2.0 kopieren

Runderekorde:

Database\StRoundTime.* (alle 3 dateien) nach
V2 Datenverzeichnis Database\ kopieren.

Ewige Zähler:

Database\StRennCounter.* (alle 3 dateien) nach
V2 Datenverzeichnis Database\ kopieren.

Dadurch werden die Datenbank-Tabellen der V2 durch die der V1 ersetzt.
Wichtig ist alle 3 Dateien kopieren (auch die PX, obwohl die bei der V2 nicht
existiert)

Nun wünsche ich euch viel Spaß mit der neuen Cockpit Version 2.0.